



Règles d'expansion



Seattle Kraken

A la date limite des échanges de l'année d'expansion,

1. Chaque club protège 20 joueurs cotés et confirme la signature de 1 UFA ou plus si il y a ouverture de contrat. Les DG devront soumettre leur liste à Opérations_VHL
2. Les joueurs non cotés (prospect) sont protégés automatiquement

Ensuite les Alignements seront gelés pour le repêchage d'expansion

3. L'équipe d'expansion doit choisir parmi les joueurs non protégé de chaque club un maximum de 2 joueurs par club.
4. L'équipe d'expansion n'est pas obligé de prendre un joueur dans chaque club si elle le désire.
5. L'équipe d'expansion devra aussi choisir 8 UFA de l'année en cours qui seront choisi parmi les UFA non signé de chaque équipe envoyé à la ligue au préalable. **Voir point 1.**
6. L'équipe d'expansion devra choisir un maximum de 50 joueurs coté incluant 4 gardiens pour former son PRO (cote 65OV +) et son FARM (cote 64OV -) **N.B** Il est possible que le DG en choisisse plus car on lui donne le droit d'aller en chercher 2 par équipe par contre au début de la saison régulière il devra se conformer au règlement 18 du livre des règlements VHL. *** Il ne sera pas possible par contre de prendre plus que 4 gardiens en tout et partout lors des sélections. Ceci pour éviter des situations de manque de gardien rencontré dans le passé ***
7. Le 1^{er} choix OV de l'équipe d'expansion sera inséré au 16^{iem} rang et il ne sera pas dans le boulier.
8. A la fin des 6 rondes de repêchage, l'équipe d'expansion auras droit à 6 choix supplémentaires qu'elle devra effectuer avant les rondes d'achat de choix.
9. L'équipe d'expansion aura un fond monétaire de départ de 20 million \$